Fill in Café

·SINCE 1989·

PlayStation

Community POM

I'm growing them up a whole bunch.I decided fo go on a long trip to find"Pom".
I'm gonna say so to Grandpa and go."Pom" a curious animal that we don't see much.
I don't know where they are,
I don't know what they eat,This very shy animal is "Pom".
But many people dislike them lately.

●ごあいさつ

このたびは、「こみゅにてぃぽむ」をお買い上げいただきまして、
ありがとうございます。
ゲームを始める前に、この解説書をお読みになった上でご使用ください。
なお、この解説書は大切にしてください。

For Japan Only

プレイヤー 1 人

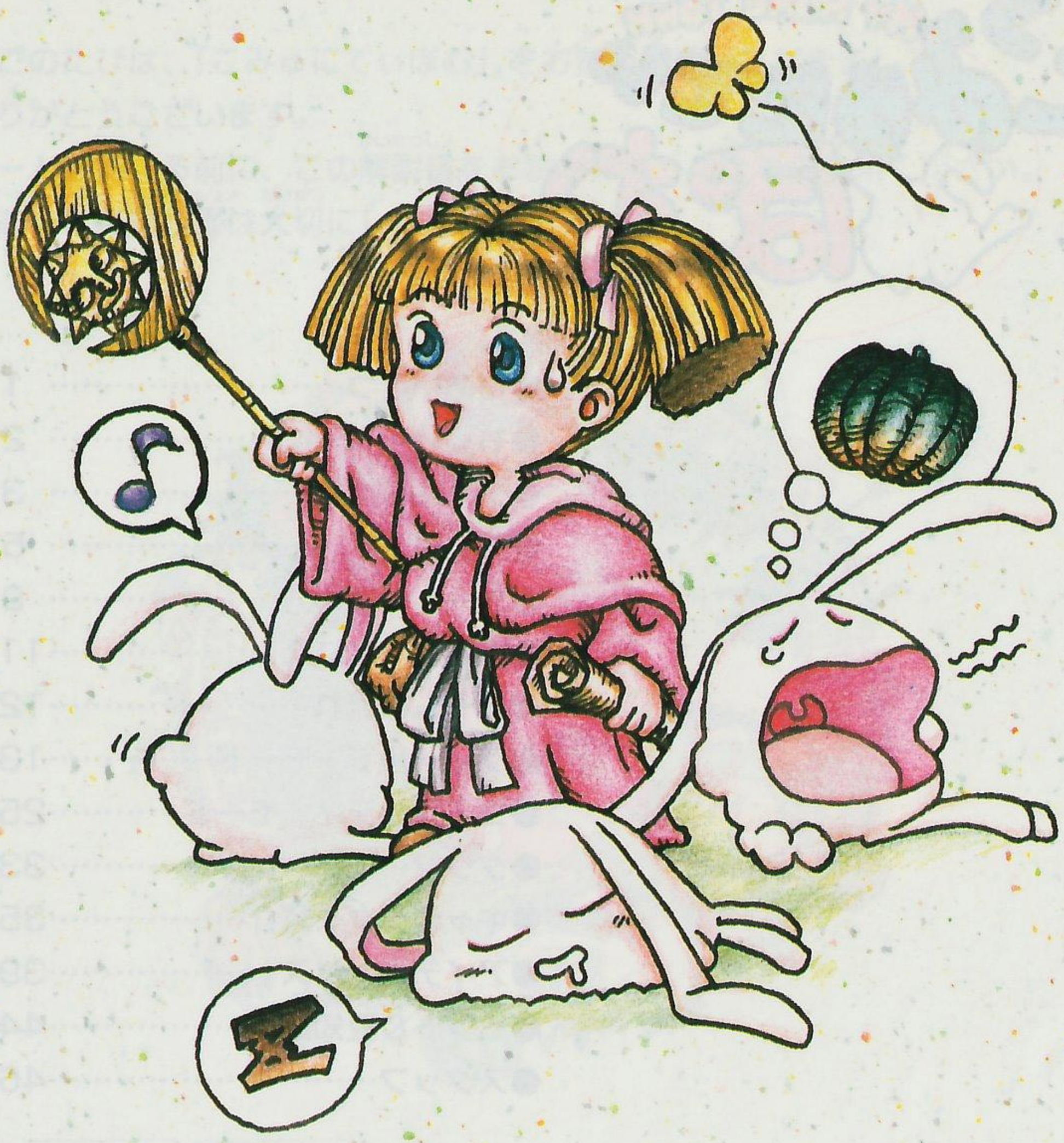
メモリーカード 1~3 ブロック

SLPS 00817

MY HOME TOWN

こみゅにてぃぽむ

●ごあいさつ…… 1
●もくじ…… 2
●ゲームの目的(もくてき)…… 3
●ストーリィ…… 5
●ゲームの始(はじ)め方(かた)…… 9
●ポムってなに？……11
●ゲームの流(なが)れ……12
●フィールド・モード……13
●コミュニティ・モード……25
●タウン……33
●キャラクター紹介(しょうかい)……35
●アイテム・リスト……39
●ヒント＆豆知識(まめちしき)……44
●スタッフ……46



Community POM

I'm growing them up a whole bunch.I decided fo go on a long trip to find"Pom".
I'm gonna say so to Grandpa and go."Pom" a curious animal that we don't see much.
I don't know where they are,
I don't know what they eat,This very shy animal is "Pom".
But many people dislike them lately.

☆プレイヤーは小さな魔法使いになって大陸をめぐり、
いろいろな場所にいる〈ポム〉を捕まえることが目的です。

☆捕まえたポムは、仲間にして冒険に連れて行ったり、
〈コミュニティ〉に放して、ポムたちだけの国を作らせる
ことができます。

☆ポムを育てていくことにより、やがて隠されたポムの秘密が
明らかになっていきます。

☆クルエラ大陸（たいりく）～不思議（ふしぎ）いっぱいの大陸（たいりく）で大冒険（だいぼうけん）!!～

ほのぐら〜い怪しい森や、高いたか〜い山脈など、
大陸には自然がいっぱい！
この大陸を東に西に、ポムを探しに出かけよう！

～伝説の獣を求めて～

家畜の〈メェメェ〉が喰べられた!?

「これはポムの仕業に違いねぇ！」

「んだ、んだ。きっとヤツらが喰ったんだ」

「村長、おら我慢ならねぇ！　ポムを退治しなきゃ気がすまねぇ！」

そんなこんなで〈モコ村〉は大騒ぎ!!

そんな中、たった１人ポムをかばう少女がいました。

「ポムは悪い子なんかじゃない!!」

幼い頃、ポムと遊んでいた〈ルル〉は、大人たちに向かって言いました。

「何か証拠があるのかいルル……？」

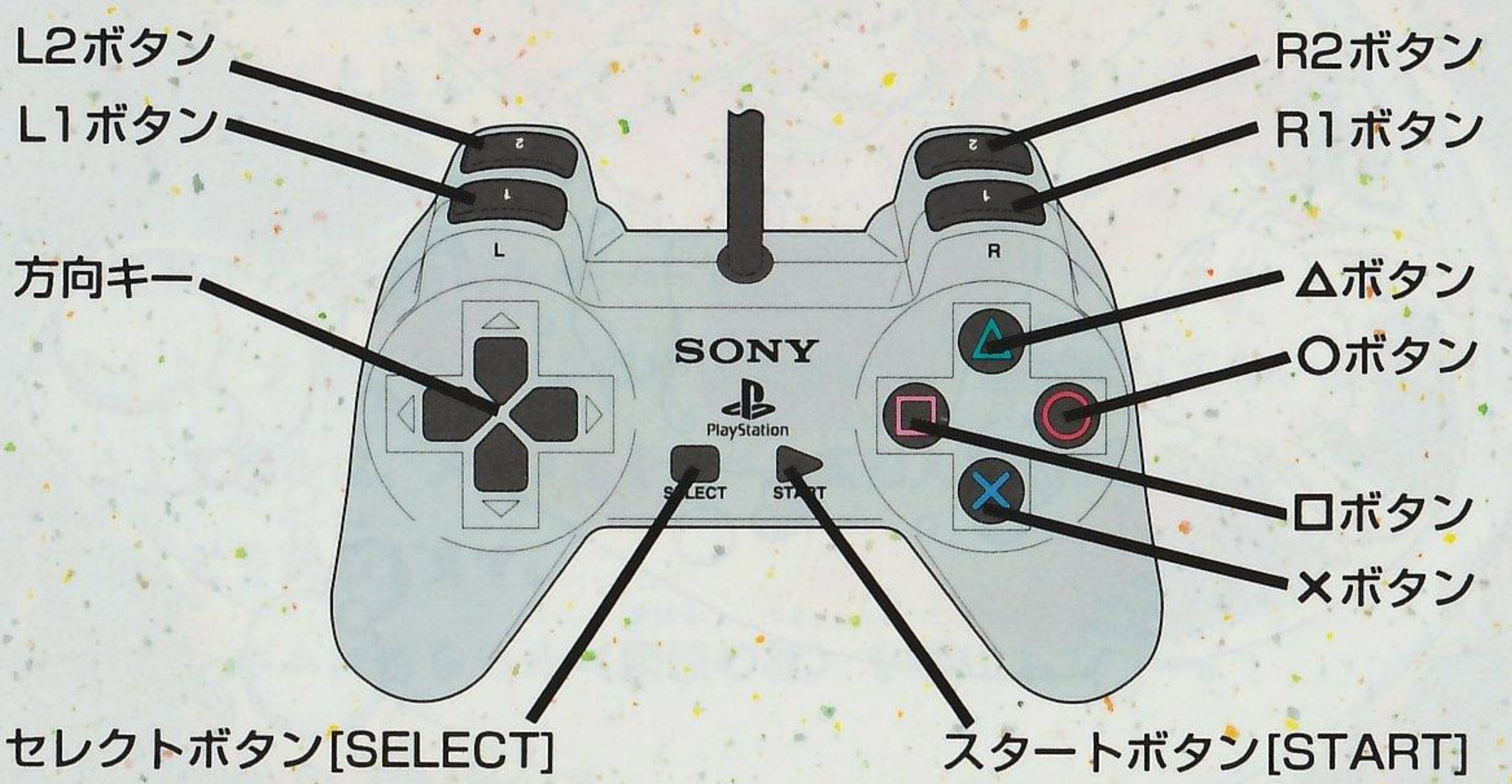
「ーナイよ。ナイけど…ポムはやってない！　絶対やってないんだよ!!」

こうしてルルは、メェメェを喰べた真犯人を見つけるため、旅立つことを決心します。

幼いころ、ポムにもらった〈魔法の杖〉を手にして……。

☆プレイステーションに「こみゅにてぃぽむ」のCD-ROMをセットして下さい。
電源を入れ、しばらくするとオープニング・デモが始まります。
デモが終わる、またはコントローラの〈スタートボタン〉を押すと、タイトル画面が表示されます。〈セレクトボタン〉または〈方向キー↑・↓〉を押して、〈はじめから〉プレイするか〈つづきから〉プレイするかを選んで〈スタートボタン〉を押してください。

[注意！]
★コントローラは〈1〉側にのみ対応しています。
★ナムコ社製『ネジコン』には対応しておりません。
★セーブするには〈メモリーカード〉が必要です。〈メモリーカード差込口1〉のみ対応しています。 ゲームの途中経過をセーブするには、1ファイルにつき空きブロックが〈1〉必要です。 最大3箇所までセーブしておくことができます。



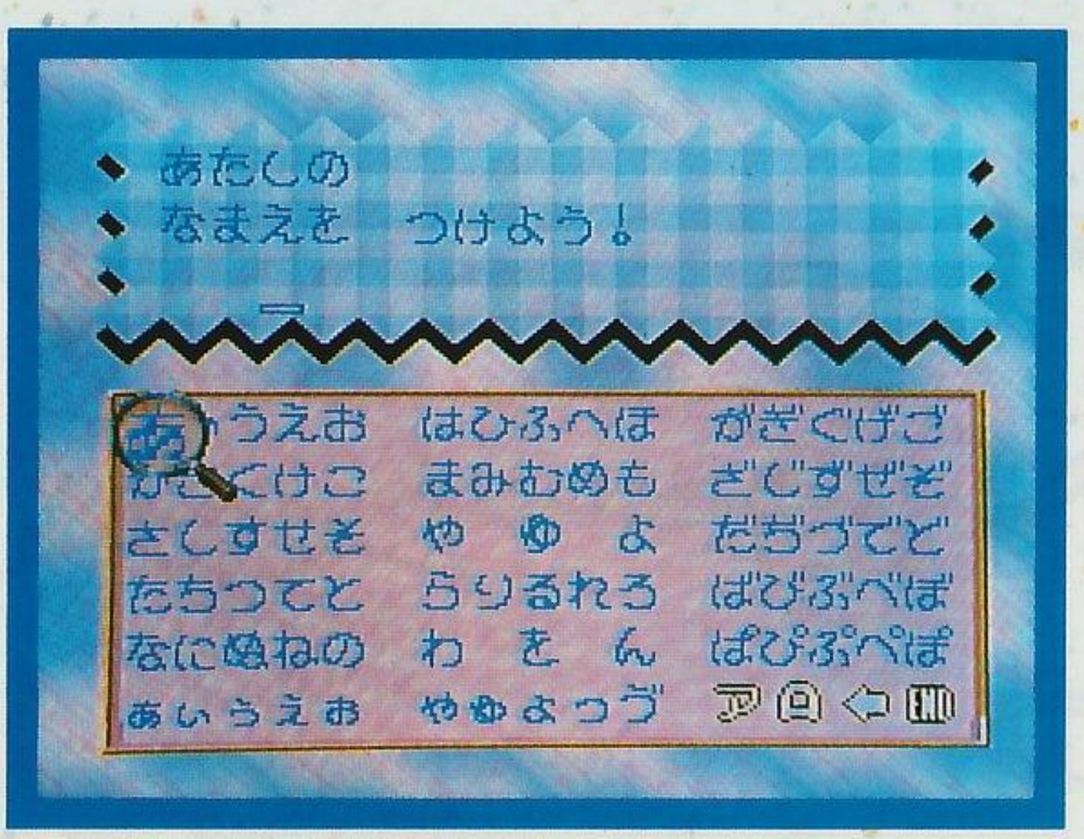
☆名前をつけてよ！

★〈はじめから〉プレイすると、プレイヤーの名前をつける〈ネーム・エントリィ〉の画面になります。 始めは〈ルル〉になっていますが、6文字までの自由な名前をつけることもできます。

★コントローラの方向キーでカーソルを動かし文字を選択し、〈○ボタン〉を押すことで決定します。〈×ボタン〉を押すことで文字を消すこともできます。〈セレクトボタン〉を押すと文字の種類(ひらがな／カタカナ／英数字)の切り替えができます。

★〈スタートボタン〉を押して名前を決定することもできます。

★ポムたちの〈コミュニティ〉や捕まえた〈ポム〉に名前をつけるときなども、同じです。



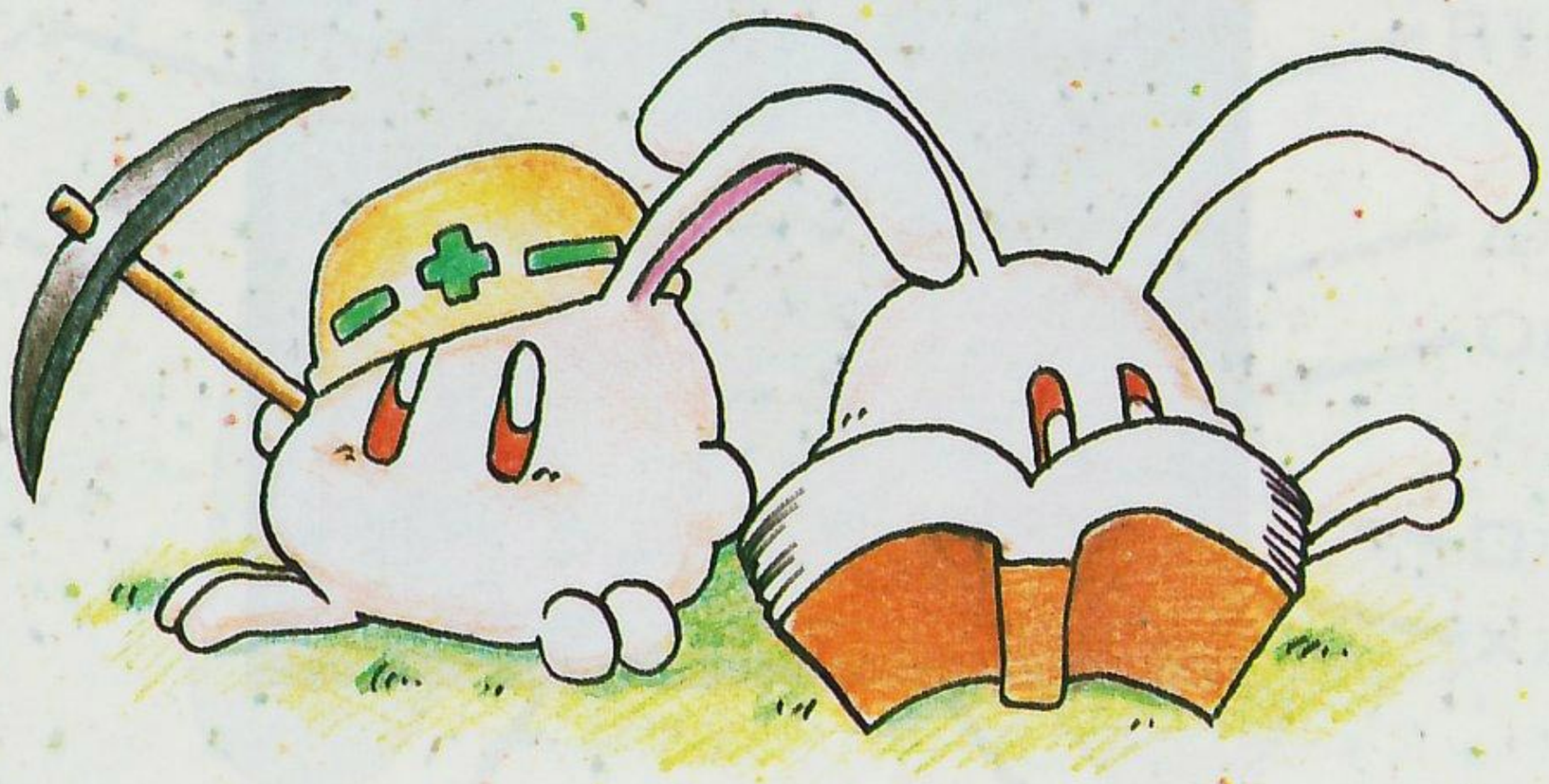
●ぽむってなに？

☆これが、あたしの探すポム。冒険の途中でみつけたら必ず助け出そう！

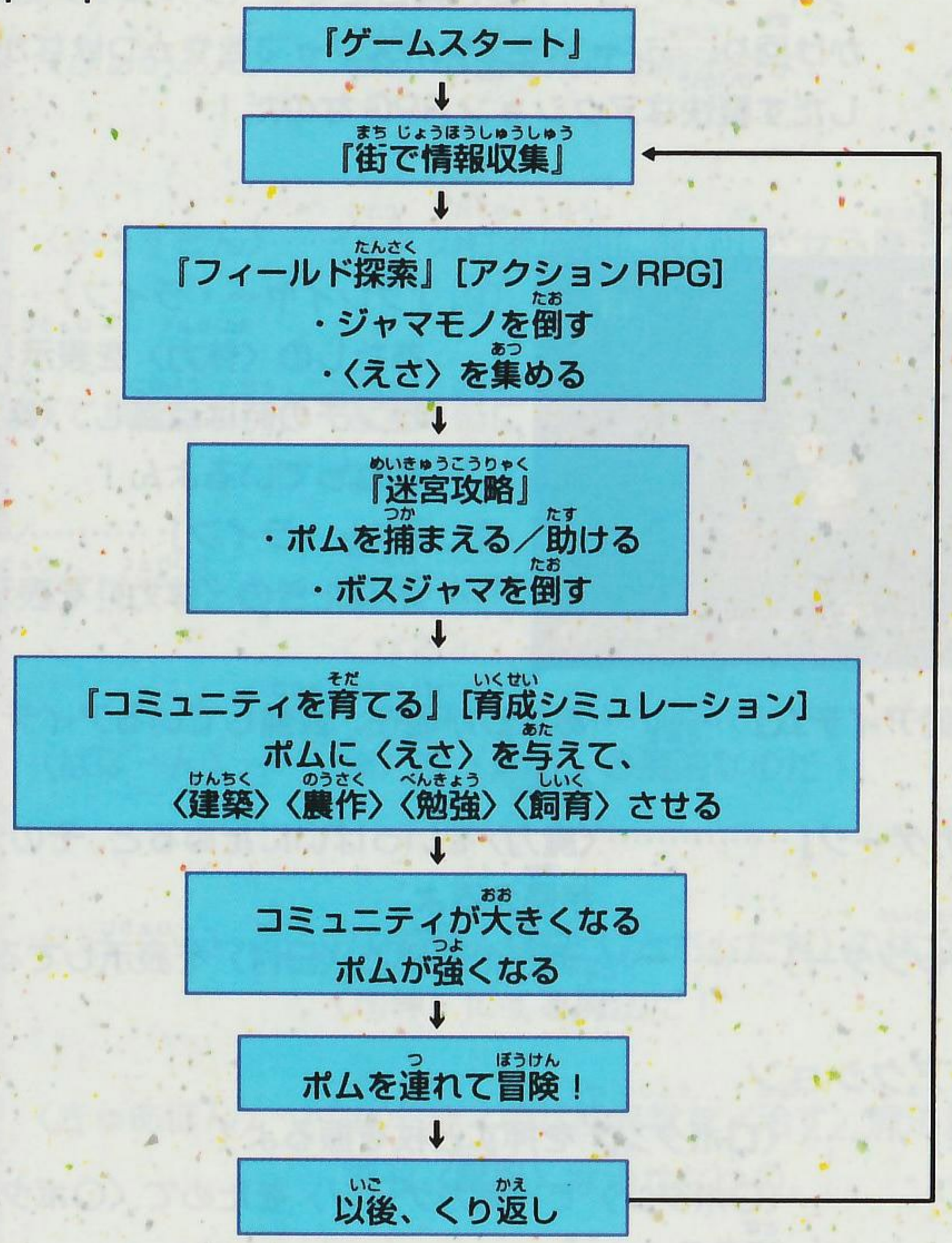
★ポムはとってもオシャレさん！　だから１匹１匹、身につけている物が違うんだ！　それに使える特殊能力（得意技）も違うんだ。ポムを投げたり、ポムの頭を叩くことで使えるよ！　ちょっとかわいそーだけどね……。

★捕まえたポムは〈コミュニティ〉に放して育てるんだ。〈えさ〉をあげると、いろんな行動をするよ！早く住みやすいコミュニティを作らせてあげよう！

★３匹まで冒険に連れ出すことができるよ！　〈得意技〉を使えば冒険が一気に広がるよ！　フィールドに配置されている〈くい〉は、ポムの能力でヘコませたり、舌を使って橋をかけることができるんだ。行く先々のことを考えてポムを連れて行こう！



☆フローチャート


「ゲームスタート」
『街で情報収集』
『フィールド探索』［アクションRPG］
・ジャマモノを倒す
・〈えさ〉を集める
『迷宮攻略』
・ポムを捕まえる／助ける
・ボスジャマを倒す
「コミュニティを育てる」［育成シミュレーション］
ポムに〈えさ〉を与えて、
〈建築〉〈農作〉〈勉強〉〈飼育〉させる
コミュニティが大きくなる
ポムが強くなる
ポムを連れて冒険！
以後、くり返し

☆ルール……フィールド・モードは、舞台となる〈クルエラ大陸〉を東に西にかけ回り、ジャマモノやボスジャマをやっつけながら、ポムを探しだす軽快なアクションRPGなのだ！

☆画面構成

①.『プレイヤー・ライフ』……
あたしの〈体力〉を表示してるよ。
ピンチの時は点滅し、〈毒〉の時は紫色になっているよん！

②.『ポム・ライフ』……
ポムたちの〈体力〉を表示してるよ。

③.『装備アイテム』……あたしが現在、装備しているアイテムが表示されるよ。

④.『魔力ゲージ』……〈魔力〉をいっぱいにためると、その分だけ〈魔法〉が使えるよ。

⑤.『カレンダー』……現在の時間と〈日付〉を表示してるよ。

☆ルルのアクション

『杖攻撃』……〈Ⅱボタン〉を押すと杖を振るよ！

『魔法』……〈○ボタン〉で〈魔力ゲージ〉をためて〈○ボタン〉で魔法を唱えるよ！

★魔法の種類

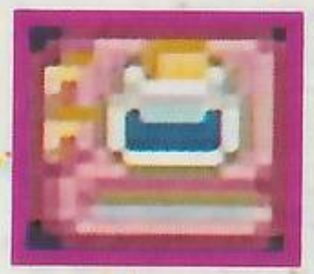
〈ふぁいあん〉…〈炎〉の玉を飛ばす魔法だよ。

〈ふろすとん〉…〈氷〉の柱を周囲に飛び出させる魔法だよん。

〈てれぽぽ〉…… 迷宮や街に〈戻る〉ための魔法陣を描く魔法なのだ！

〈すけすけ〉……〈透明〉になる魔法。ジャマモノに気づかれなくなる！

〈ばぼ～ん〉…… 強力な〈爆破〉の魔法なのだ！



〈ひ～らら〉……パーティ（あたしとポムたち）の体力を〈均等〉にする魔法だ！

〈きゅあぽん〉……パーティの状態異常を〈治す〉魔法だよ。でも〈気絶〉は治せないの。

『防御』……〈ロボタン〉を押しっぱなしで、杖を回して防御するよ!

『杖大攻撃』……〈防御〉の状態からボタンを離すと、大攻撃!!
〈解散〉したポムに使うと〈特殊能力〉を使うんだ!

『ダッシュ』……2回同じ方向に「チョンチョン」とボタンを押すと走るのだ!

『ダッシュ攻撃』……ダッシュ時に〈ロボタン〉を押すと強力な〈ダッシュ突き〉攻撃!

『ジャンプ』……〈×ボタン〉を押すと、ぽよ〜んとジャンプ!

『ポムを持つ』……〈R1ボタン〉でポムを〈解散〉させた後、ポムに重なって〈△ボタン〉を押すとポムを持つことができる。そして、もう1度〈△ボタン〉を押すとポムを投げることができるのだ!投げられたポムは〈ジャマモノ〉が近くにいると勝手に攻撃してくれるし、〈くい〉や〈艀〉(水辺の板場)に向かって使った場合は〈くい〉を凹ましたり、泳いだりするよ!
ただし、この能力は一部のポムしか使えないけど…。

『ホイッスル』……ポムを仲間にしているときに〈R1ボタン〉を押すとポムは、〈解散〉して〈自由行動〉するよ! そして、もう1度〈R1ボタン〉を押すと〈集合〉して、再び仲間になるのだ! スゴイっ!!

☆ポムのアクション

[特殊能力(とくしゅのうりょく)]（得意技(とくいわざ)）

★ポムの得意技(とくいわざ)は、あたしが魔法(まほう)の杖(つえ)でポムの頭(あたま)をなぐる（大攻撃(だいこうげき)する）と使(つか)えるのだ！

[攻撃系(こうげきけい)]

□『ぼ～ぼぼ』……炎(ほのお)(ファイア・ブレス)を吐(は)くよ！

□『ひゅるりら』……周囲(しゅうい)に飛(と)び散(ち)る氷(こおり)(アイス・ブレス)を吐(は)くよ！

□『ばりばりば～ん』……強力(きょうりょく)な雷(かみなり)を落(お)としてジャマモノを一定時間(いっていじかん)、動(うご)けなくするよ！

[移動系(いどうけい)]

□『びょんびろろ～ん』…〈くい〉に舌(した)をからませて橋(はし)を、作(つく)るんだ！

★ポムの舌(した)を〈くい〉に当(あ)てると橋(はし)ができる！その上(うえ)は通(とお)れるぞ！

□『ごっちんこ』……〈くい〉をヘコまして通(とお)れるようにするよ！

★ポムを持(も)ち上(あ)げて〈くい〉に投(な)げるとヘコますよ！

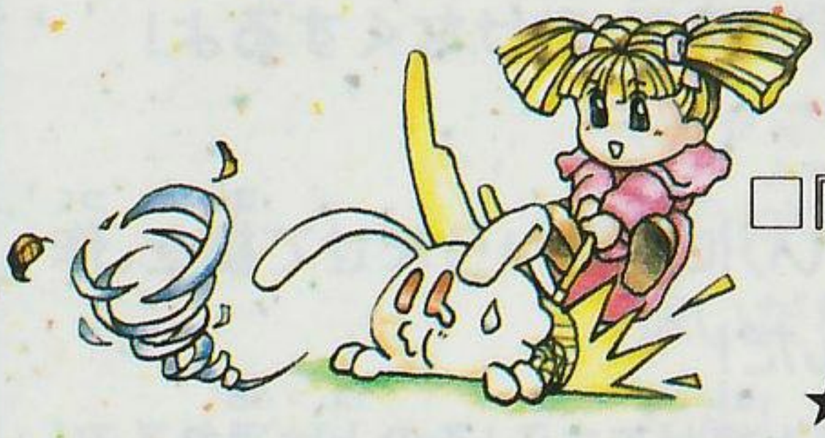
□『とぶとぶぴょ～ん』…行ったことのある場所に自由にワープできるよ！

★ポムの作った〈魔法陣〉を踏むと〈マップ〉が表示される！
行ったことのある街や迷宮なら選んで飛ぶことができるのだ！

□『すいすいみ～ん』……ポムの上に乗って水面を渡れるのだ！

★ポムを持ち上げて〈桟橋〉に向かって投げると発動するよ！
すると、水面を移動することができるのだ！

［その他］



□『ばりあん』……あたしの身体をグルグル回って一定時間、守ってくれるんだ！

□『ぷくぷくぽん』……ポムの身体が膨らんで、強い風を起こすよ！

★風に当たったジャマモノを一定時間、動けなくするよ！
他にも何か使い方がある!?

☆ホイッスル

〈R1ボタン〉を押すと連れているポムを自由に行動させることができるよん！
ルルの後ろについて歩いてるときは〈無敵〉なのだ!!

★通常攻撃……近くにジャマモノがいると、勝手に向かっていって攻撃するぞ！　でもダメージを受けると帰ってきちゃうんだ。

★連続コンボ…時には〈通常攻撃〉じゃなく、華麗な連続コンビネーションでジャマモノを倒すことがあるのだ！

★寝る……ジャマモノの中には、ポムを強制的に眠らせてしまうヤツもいる！　そうなった時は、杖でたたいて（大攻撃）起こしてあげよう！　でも、画面を切り替えれば勝手に起きて着いてくるぞ！

☆プレイヤー・ステイタス

〈セレクトボタン〉か〈L1ボタン〉を押すと、この画面になるよ！　ここではあたしの状態をチェックしたり、アイテムを使ったりできるよん！

①.『名前』…ゲームの始めに６文字までの名前をつけられるよ！

②.『レベル』(LEVEL)…上がると〈MAX体力〉などが増えるぞ！

③.『魔法の杖』…現在、持っている杖の状態。強くなるだけじゃない!?

④.『経験値』(EXP)…一定の経験値になると〈レベル〉が１つ上がるのだ！

⑤.『ネクストEXP』(NEXT)…次のレベルになるまでの必要な経験値だ！

⑥.『状態』(CON)…現在の体調。通常は〈Goo!〉と表示されてるよ！ でも毒を受けていると〈Poison〉になっているのだ！　そうなると、治るまで体力が回復しないから早く治そう！

⑦.『体力』(LIFE)…これがなくなると〈ゲームオーバー〉！

⑧.『ＭＡＸ体力』(MAX)…体力の最大値だよ。この値だけ体力が回復するのだ!

⑨.『攻撃力』(STR)…〈レベル〉が上がったり〈魔法の杖〉が強くなると増加するよ!

⑩.『知力／理性』(IQ)…高いと魔法の〈チャージ〉時間が短くなるのだ！

⑪.『マコロン』(McL)…おこづかい。この世界の単位は〈マコロン〉だよ。

☆アイテム・ウィンドゥ

★アイテムは大まかに以下の種類に分けてしまってあるよ。
★〈方向キー〉のボタンで〈カーソル〉を動かすことができるよ。
★〈カーソル〉が指しているアイテムの解説がウィンドゥに表示されるよ。

⑫.〈そうびっ〉…あたしが〈装備〉できるアイテムがまとめてあるよ！
⑬.〈えさ！〉…ポムに与える〈えさ〉がまとめてあるよ。〈コミュニティ〉で使ってね!
⑭.〈つかいすて〉…1回〈使う〉となくなってしまうアイテムがまとめてあるよ!
⑮.〈そのほか〉…上には属さないその他のアイテムがまとめてあるよ！
⑯.〈もどる〉　…元の画面に戻るのだ！

★〈□ボタン〉または〈○ボタン〉を押して大まかな種類を選び、使いたいアイテムを選んで再び〈○ボタン〉を押すと、以下のコマンドが表示されるよ！　ただしアイテムによっては装備できなかったり、捨てれない物もあるから注意して!!

〈そうび〉……そのアイテムを装備します（右上に表示されます）。元の画面に戻ってから〈□ボタン〉または〈○ボタン〉を押すとそのアイテムを使います。

〈つかう〉……そのアイテムをその場で使います。その後、誰に使うか選ぶ時もあります。

〈すてる〉……そのアイテムを捨てます。

☆ポム・ステイタス

★〈L2ボタン〉を押すと連れているポムのステイタスを見ることができるよ！

①.『名前』……見つけた時に６文字までつけることもできるよ！

②.『おしごと』……何種類かあるよ！　中には上級職業に転職することも!?

③.『得意技』

〈ノ　ラ〉
得意技：なし

〈医　者〉

〈ナース〉
得意技：『ぷくぷくぽん』
※さらに何かに転職できる!?

〈大　工〉

〈建築家〉
得意技：『ひゅるりら』

〈戦　士〉

〈冒険家〉
得意技：『ごっちんこ』

〈神　父〉

〈シスター〉
得意技：『ばりあん』
※さらに何かに転職できるみたい。

〈羊飼い〉

〈農　夫〉
得意技：『ぼ～ぼぼ』

〈足　軽〉

〈　忍　〉
得意技：『びょんびろろ～ん』

※その他、変わった能力を持った〈突然変異ポム〉がいるとか、いないとか……!?

④.『状態』(CON)…現在の状態。通常は〈Goo!〉と表示されてるよ！　でも、毒を受けているとき〈Poison〉に、〈気絶〉しているときは〈Down〉になっているのだ！　そうなったら早く治そう！

★毒〈Poison〉……〈モド～ル〉などで治さない限り、体力が回復しなくなるよ。できるだけ早く治してね！

★気絶〈Down〉……一種の〈仮死状態〉。こうなるとボムは何もできなくなるのだ！街の〈教会〉か、一旦仲間にしてから〈強力モド～ル〉を使って、早いうちに治してあげよう！

⑤.『体力』(LIFE)……これがなくなるとボムは〈気絶〉してしまうの！　そんな時は〈教会〉や〈強力モド～ル〉で回復してあげてね！

⑥.『MAX体力』(MAX)… 体力の最大値だよ。この値だけ体力が回復するのだ！

⑦.『運』(LUCK)……〈クリティカル・ヒット〉(会心の一撃)の出る確率に関係しているよ。

⑧.『ワザ』(TECH)……〈連続コンボ〉の出る確率に関係してるよ。

⑨.『知力／理性』(I.Q)……〈カルマ〉の回復率。

⑩.『カルマ』(KRM)……〈100〉になると恐ろしいことが起こる!?

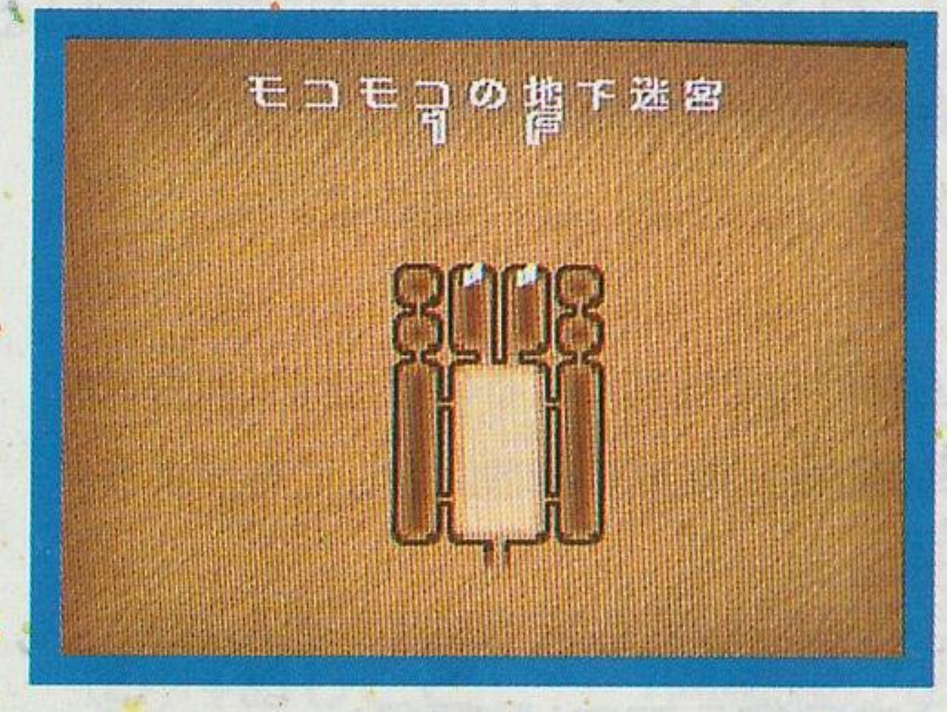
⑪.『空腹度』(HUNGRY)……〈100〉になるとお腹が空いて〈体力〉が低下していくよ。〈えさ〉をあげると回復するよ。お腹が空いた状態だと、コミュニティにいても回復しないから注意して！

⑫.『好き好き度』(LIKE)……〈えさ〉をあげると増えていくよ。たくさんあげるとイイコトある？

⑬.『ラブラブ度』(LOVE)……〈好き好き度〉の最高値。　幸せなボムなら、きっと何かをしてくれるハズ!?

⑭.『攻撃力』(STR)……ボムの攻撃の強さ。

☆マップ



★〈R2ボタン〉を押すことで見れるよ！

フィールドではフィールドの、迷宮では迷宮のマップが表示されるよ。まだ行ったことのないフロアは薄くなっていて、行ったことのあるフロアは暗くなっているよ。そして今いるフロアは明るくなっているのだ！　その他、階段の位置やボスジャマの場所も表示されるよ！

☆しらべる

★〈ロボタン〉を押すことで、目の前の物を調べたり、街の人と話すことができるのだ！　中には重要なことを話す人もいるから、小まめに何度も話してみよう！　メッセージは〈×ボタン〉で高速表示ができるよん！　会話だけなら〈○ボタン〉でもできるよん！

★宝箱も〈ロボタン〉で開けることができるんだ！　中には冒険に役立つアイテムやお金、それに何に使うかわからない物まで入ってるよ。できるだけたくさん見つけよう！　ただ、持ち物にはそれぞれ持てる制限があるから、同じ物をたくさん持っていると、持てなくなっちゃうから注意してね！

☆ジャマモノ…『こみゅにてぃぽむ』の世界では、やっつけるべき敵を〈ジャマモノ〉と呼んでいるよ！　更に大きなジャマモノを〈ボスジャマ〉、〈コミュニティ〉に登場する災害は〈サイジャマ〉って呼んでるんだ！　ジャマモノたちは、1匹ずついろんな特性を持っているから、それぞれ弱点を探し出して、効率よく倒して行こう！
中にはポムの力でしか倒せないジャマモノもいるから、しっかりポムも育てよう！

☆トラップ

『落とし穴』……あたしが落ちるとダメージを受けるよ。　でも、ポムは浮いているから大丈夫なのさ！

『く　い』……どうにかしてヘコませないと通れない！　ポムの〈びょんびろろ～ん〉で橋を作るのにも使える。　よ～く考えて！

『移動床』……空中に浮いて移動する床。タイミング良くジャンプしないと、〈落とし穴〉に落ちちゃうよ！

『ワープ床』……踏むと、どこか別の場所に飛んで行くよ！　きっと良い場所に行くはず!?

『スイッチ』……魔法や杖を当てると切り替わるよ！　何個かうまく組合せないと作動しないところも……!?

『水　流』……入ってもダメージは受けないけれども、水の流れでうまく歩けないよ！でも何かアヤシイ場所に通じてるかも。

『ベルトコンベア』……一定の方向に動いている床。うまく使えば早道できる？

『矢』……あたしが近づくと、急に飛んでくるよ！でも防御で弾くこともできるんだ！

『ぐるぐるマッシィーン』…ぐるぐる回る鉄球に気をつけて!!

『ゴロゴロタマタマ』……あたしが近づくと、転がってくる巨大な石！　逃げろ～っ!!

※その他、数々のトラップが待ち受けている!!

☆ルール

コミュニティ・モードは、捕まえたポムを〈コミュニティ〉で育てる育成シミュレーションだよ！　ポムに〈えさ〉をあげると、自分たちの家を造ったり、〈畑〉を耕したり〈メェメェ〉を育てたりするんだよ！
謎の多い生き物だから、育てていくうちに何か不思議が起こるかも!?

☆操作方法

〈方向キー〉であたしを操作して、ポムに〈えさ〉をあげてね！　〈えさ〉は〈セレクトボタン〉または〈L1ボタン〉で〈アイテム・ウィンドゥ〉を開いて〈○ボタン〉で装備してね！　それから〈えさ〉をあげたいポムに近づいて〈○ボタン〉を押すと、ポイポイポーイ！　とポムめがけて〈えさ〉が飛んでいくよ！　〈えさ〉には、それぞれ〈建築〉〈農作〉〈飼育〉〈勉強〉を得意とする効果があるけれども、コミュニティの状況によっては、別の効果があらわれる場合もあるから注意してね！

ポムたちが〈勉強〉しかしないようになったら、外に冒険に出よう！　新しいポムを見つけたりすれば、きっと新たな展開があるよ！

ここで近づいて〈○ボタン〉を押すと捕まえたポムと話しをすることもできるの！　ポムたちしか知らないヒミツの話もあるみたいだから、たまには会話してあげよう！　その時、そのポムがどんな能力を持っているかも表示されるから、誰がどんな〈特殊能力〉を持っているかわからなくなった時にも話してみよう!!

☆画面構成

★画面上部中央にあるのは〈簡易マップ〉で、〈コミュニティ〉が縮小して表示されるよ！　〈簡易マップ〉は〈△ボタン〉で表示したり、消したりもできるんだ！

[簡易マップ]

『プレイヤー』＝赤点滅

『プレイヤーのテント』＝赤

『待機中のポム』＝白

『行動中のポム』＝白点滅

『状態に異常があるポム』＝赤点滅

★〈コミュニティ〉では常に〈簡易マップ〉を見て、ポムが何をしてるのかチェックしよう！　点滅してない白いポムは何もしてないポムだから、〈えさ〉をあげて行動させよう！

☆コミュニティ・モードでのオキテ

〈コミュニティ〉にいるポムは、つねにパラメータが変化してるよ！

★毎日〈空腹度〉が上昇していくよ！　ポムはお腹が空くと、体力が低下していくの…。
⇨〈えさ〉を与えると回復するのだ！

★毎日〈カルマ〉が上昇していくよ！　カルマが上がると、ポムがワルイ子に……。
⇨〈勉強〉行動させると回復するみたい……。

☆ポムに〈えさ〉をあげよう！

〈えさ〉をもらったポムは〈えさ〉の種類によって、以下の行動をとるよ！　やらせたい行動を良く考えて〈えさ〉をあげよう!!　ただし状況によってはその行動をとらない場合もあるよ。

★〈建築〉

ポムに〈建物〉を造らせるよ！　〈えさ〉をもらったポムは、頭の上にツルハシを乗っけて、建物を造り始めるよ！　〈建築〉するごとに以下のパラメータが増加していくから、どんどんポムに〈建築〉させるのだ!!

[建物一覧]

〈ポムの家〉……捕まえたポムの数まで〈ポムの家〉が建つよ！家が建つごとに、それぞれの特色の〈修正値〉がポムにプラスされるよ！　ただし、家が壊れてしまったときはマイナスされるから気をつけてね！

『木の家』……１軒〈建築〉するごとにポムの〈ＭＡＸ体力〉が増加するよ！

『イシの家』……１軒〈建築〉するごとにポムの〈攻撃力〉が増加するよ！

『レンガの家』…１軒〈建築〉するごとにポムの〈ワザ〉が増加するよ！

※現在、ポムたちにどれだけの〈修正値〉がついているかを見たいときは〈総合評価〉(Ｒ１ボタン)を見てね。

〈井戸〉……完成するとポムのお腹が空きづらくなるよ!

〈食料庫〉……完成するとポムがコミュニティで生産した〈えさ〉をここに運ぶよ! そして、その〈えさ〉は自動的にあたしの持ち物に補充されるんだ!

〈畑〉……〈えさ〉を〈農作〉できるようになるよ! 畑のレベルによって収穫できるものが違うみたい……。

〈牧場〉……完成すると〈メェメェ〉を〈飼育〉できるようになるよ! 数が揃うとポムのお腹も、なぜか空きづらくなる? 〈メェメェ〉は『メェメェフード』を与えて育てることができたり、売ることもできるのだ!! でも、ちょっと可哀相……。

〈病院〉……完成すると〈コミュニティ〉にいるポムの体力回復率が〈2倍〉になるよん! ただし〈空腹度〉がいっぱいのときは回復しないから気をつけて! それから建物の中に入るとあたしの体力を回復することもできるよん!

〈教会〉……完成すると〈コミュニティ〉にいるポムの〈カルマ〉の上昇率が半分になるよ! ちなみにあたしとポムたちの〈状態異常〉(毒／ポムの気絶)も回復することができるの!

※それぞれの建物が、どういう条件で建つのかは育ててみてのお楽しみに!

★〈農作〉

ポムに〈畑仕事〉をさせるよ！　〈えさ〉をもらったポムは、畑に水をまいたりして〈えさ〉を作るよ！

でも〈畑〉自体を作るのは〈建築〉だから注意してね。

★〈飼育〉

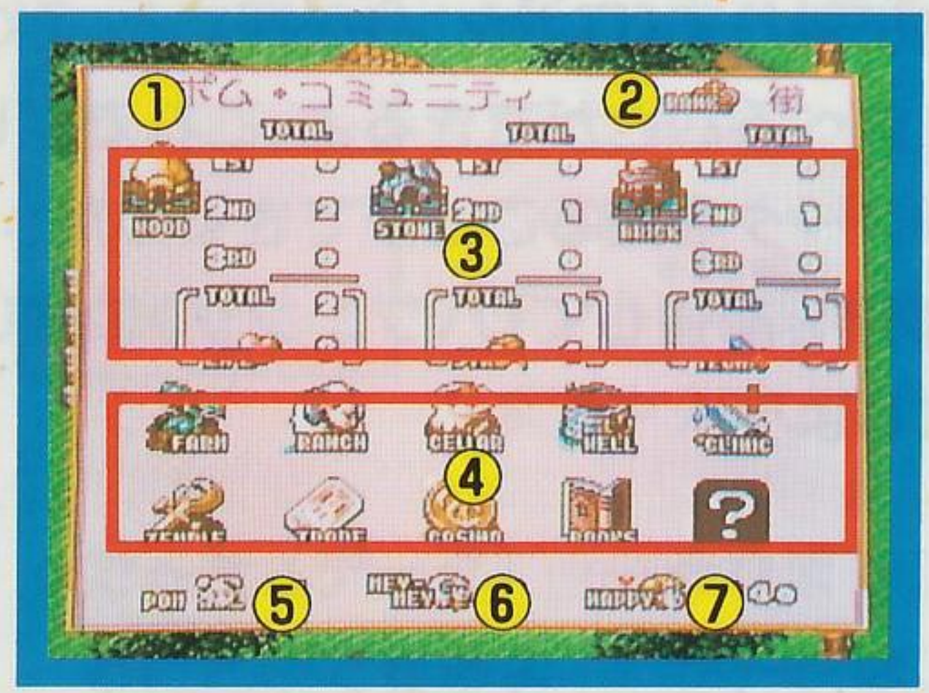
ポムに〈メェメェ〉の世話をさせるよ！　〈えさ〉をもらったポムは一所懸命、メェメェの世話をするんだ。　でも〈牧場〉自体を作るのは〈建築〉だから注意しよう！

可哀相だけどメェメェは売ることもできるんだ。　売りたいメェメェの前で〈ロボタン〉を押すと〈ドナドナ〉っていう伝説の羊飼いのおじさんが現れるから、そこで交渉してみてね！　〈メェメェ〉は毛ヅヤの良いものほど価値が上がるから、頑張って育ててみよう!!

★〈勉強〉

ポムに〈勉強〉させるよ！　〈えさ〉をもらったポムは、本を熱心に読み始めるのだ！　〈勉強〉するごとにそのポムの〈知力／理性〉が増加し、その値分だけポムの〈カルマ〉が回復するよ！　だから、ポムが悪い子にならないように、どんどん〈勉強〉させるのだ!!

☆総合評価



〈コミュニティ〉で〈R1ボタン〉を押すと〈総合評価〉が見れるよ。ここでポムの数や、建物の種類などを調べることができるんだ!

①.『コミュニティの名前』

②.『コミュニティのランク』
(村→街→国の順に発展するよ!)

③.『建物』

★〈レベル〉と現在どれだけの〈修正値〉がポムに働いてるかが表示されるよ!

④.『施設』

⑤.『ポムの数』

⑥.『メェメェの数』

⑦.『ハッピー度』(HAPPY)…ポム全員の〈ラブラブ度〉の合計だよ。これが高いほど、ポムたちは生活に満足してるってことなの。上がるとコミュニティも発展する…?

☆しらべる

建物に触れて〈ロボタン〉を押すと、その建物を調べることができるよ。これで詳しいパラメータを知ることができるのだ！
弱い部分を補強して〈ハプニング〉に強い建物にしよう!!

[建物のパラメータ]

①.〈耐久性〉…〈直接ダメージ〉を回避する値だよ。⇨〈強力イエマモ～ル〉で補強できる！
②.〈耐水性〉…〈大雨〉によるダメージを回避する値だよ。⇨〈強力ミズハケ～ル〉で補強できる！
③.〈耐熱性〉…〈火災〉によるダメージを回避する値だよ。⇨〈強力ネツヨケ～ル〉で補強できる！
④.〈耐震性〉…〈地震〉によるダメージを回避する値だよ。⇨〈強力ユレトメ～ル〉で補強できる！
※建物はハプニングを受けると、壊れてしまうので気をつけよう！　壊れた建物は再びポムに〈建築〉させないと直らないし、直るまで、その建物の能力は無効になってしまうの……。

☆テント

あたしの拠点となるテントだよ!テントに触れて〈ロボタン〉を押すと次の行動ができる!!

★しゅうごう（集合）……コミュニティにいるポム全員をテント前に集めるよ！
ここでは２つの行動ができるよ！

〈なかま〉……冒険に連れて行くポムを選ぶことができるよ！　仲間に入れた(または外したい)ポムをカーソルで選んで〈○ボタン〉を押してね！そのとき、カーソルが合ったポムの能力も表示されるから、どのポムを連れて行くのか、よ～く考えてね！ポムは最大3匹まで連れて行けるのだ！

〈かいさん〉……テント前に集めたポムを〈解散〉させるよ！解散したポムは、それまでやっていた行動を再びするよ。

★で～た（データ）……それまでプレイした結果を〈メモリーカード〉に保存することができるよ！　データは3つまで保存することができるのだ！　データ1つにつき1ブロックのメモリーを使うよ！

☆ハプニング

ある程度、冒険を進めていると、コミュニティで〈ハプニング〉が起こることがあるの……。でも、そんなときも慌てず騒がず、災害を食い止めよう！　〈ハプニング〉は災害の元(災害ジャマモノ＝サイジャマ)をやっつけることでハプニングを回避できるよ！
もし災害を受けると、せっかく建てた建物が壊されてしまったり、メェメェの価値が落とされたりしてしまうから気をつけて！

〈火災〉…〈建物〉が〈ほっとホット〉に燃やされてしまわないうちに〈炎〉を早く消そう！
〈大雨〉…〈くーるん〉と雨雲の〈くもりん〉を退治して、大雨を止めよう！
〈地震〉…モグラみたいな〈はぐハグ〉を退治して地震を止めよう！
※〈サイジャマ〉にはそのキャラごとに何か有効な手段があるらしいよ！
それから他にも何か〈ハプニング〉があるみたい!?

街や都には、たくさんの人々が住んでいるよ！　都にはあたしの見たこともない建物や不思議な物を売っているお店だとかがたくさんあるらしいの！　だから今からとっても楽しみ!!　街を歩いている人たちには〈○ボタン〉(または〈□ボタン〉)で話しかけることができるの！

怪しいと思う所があったら、〈□ボタン〉を押すとそこを調べることができるよ！　いろいろな物が見つかるかもよ!?　それから〈×ボタン〉ではメッセージを高速スキップすることができるよん！

☆〈お店〉

★買う

お店では冒険でと～っても役に立つアイテムを〈買う〉ことができるの。ほしい商品の前に行って、〈□ボタン〉を押すと、その商品を買うかどうか店員さんが聞いてくるよ(そのとき、その商品がどんな効果があるか教えてくれるのだ!)。そこで〈□ボタン〉か〈○ボタン〉を押すとアイテムを買うことができるよん！

でも、〈マコロン〉っていうこの世界のお金がナイと買えないから注意してね！

マコロンはジャマモノをやっつけると現われたり、宝箱の中にあるからたくさん集めよう!!

★売る

アイテムは買うだけでなく〈売る〉こともできるよ！　何かいらない物があったら、捨てるよりも売ってしまおう！　アイテム・ウィンドゥが開くから、そこからいらない物を選んで売ってみよう！　ただし、中には買い取ってくれない品物もあるから気をつけて!!

☆〈病院〉

あたしと連れているポムの〈体力〉がなくなっているとき、無料で傷を治してくれる施設だよ！　ここでは〈冒険の記録〉（セーブ）もできるのだ！

☆〈教会〉

あたしとポムの〈状態〉に〈異常〉（主に〈毒〉）があったとき、正常にしてくれるのがここだよ。他にもポムが〈気絶〉した場合も、ここで復活させることができるの！　でも、治療してもらうにはいくらかのお布施が必要になるみたい…。

☆その他、いろんな施設が待ってるよ！

LURU

☆ルル(Luru)

このゲームの主人公(しゅじんこう)。12才(さい)の普通(ふつう)の女(おんな)の子(こ)。ポムにもらった杖(つえ)を手(て)に、メェメェを喰(た)べてしまった真犯人(しんはんにん)を探(さが)す旅(たび)に出(で)る。　特(とく)に魔法使(まほうつか)いというワケでもなく、ローブを着(き)ているのはただの趣味(しゅみ)らしい……。

POM

☆ポム(Pom)

このゲームの真(しん)の主人公(しゅじんこう)!?　この生物(せいぶつ)を探(さが)し出(だ)すことがゲームの目的(もくてき)。1匹(ぴき)1匹(ぴき)いろんな能力(のうりょく)を持(も)っていて、ときにはルルを助(たす)けることも！とにかく謎(なぞ)の多(おお)い生物(せいぶつ)なのだ！

☆メェメェ(Mey-Mey)

コミュニティで育てることができる、羊のような生物。手をかけて育てれば、それなりに成長していき、高く売ることもできる。

MEY-MEY

GUANDA

☆ガンダ(Guanda)

ルルのおじいちゃん。〈モコ村〉の村長をしている偉い人でもある。

PETER

☆ペーター(Peter)

ルルの幼なじみで、羊飼いをしている。ポムを探しだす旅に出るルルを気にしている。

☆マジョカル・シスターズ(Majocal-Sister's)

謎の魔女3姉妹。方々の街に現れては、
コソコソと何か悪巧みをしているらしい…。

☆シヴィル(Siviel)

何かを企む魔法使い。不気味なドクロの
杖を相棒にしている。

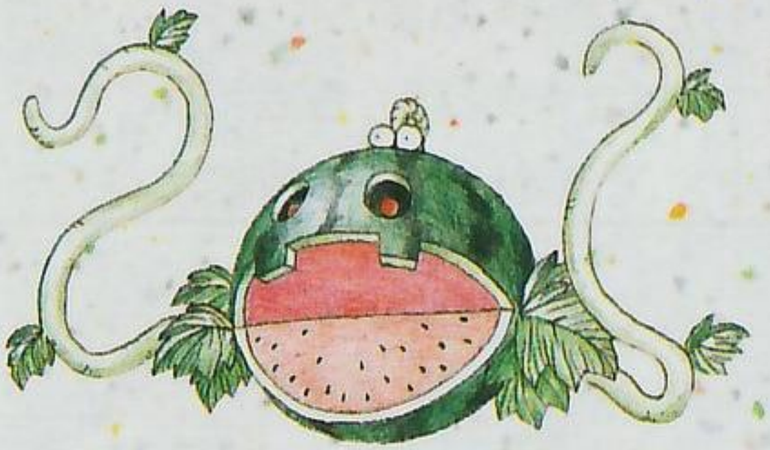
☆ピエ～ル(Peallot)

〈ジャバスキー〉の都の王子。
じいやを従え、都を闊歩している。
お×まだっていうウワサも……。

☆クルエラ(Cruela)

大陸最大の都〈クルエラ〉の若き王女。
世界中のいろいろな宝を持っている。
高飛車なお人。

★その他のキャラクター



☆キングすがん

☆ムム

☆コロロン

☆じいや

☆のらドワ～フ

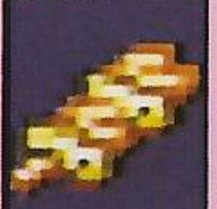
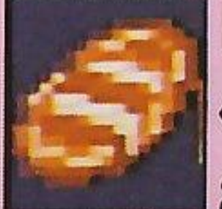
☆ホーロン

☆魔法の書

	『ふぁいあんの本』 〈ふぁいあん〉を唱えることができるようになる本。		『ばぼ～んの本』 〈ばぼ～ん〉を唱えることができるようになる本。
	『ふろすとんの本』 〈ふろすとん〉を唱えることができるようになる本。		『ひ～ららの本』 〈ひ～らら〉を唱えることができるようになる本。
	『てれぽぽの本』 〈てれぽぽ〉を唱えることができるようになる本。		『きゅあぽんの本』 〈きゅあぽん〉を唱えることができるようになる本。
	『すけすけの本』 〈すけすけ〉を唱えることができるようになる本。	※他にもある！？	

☆えさ

★肉系（ジャマモノを倒すと出るよ！）

	『にく』 〈建築〉行動を2回		『ねぎま』 〈農作〉行動を2回		『ウインナ』 〈飼育〉行動を2回		『みそかつ』 〈勉強〉行動を2回
	『ホネつきにく』 〈建築〉行動を？回		『フライドチキン』 〈農作〉行動を？回		『ボンレスハム』 〈飼育〉行動を？回		『マンモスステーキ』 〈勉強〉行動を？回

★野菜系（コミュニティの〈畑〉になるよ）

	『すいか』〈建築〉行動を3回		『ブルーベリー』〈農作〉行動を3回		『いちご』〈飼育〉行動を3回
	『バナナ』〈建築〉行動を5回		『レモン』〈農作〉行動を5回		『りんご』〈飼育〉行動を5回
	『じゃがいも』〈建築〉行動を10回		『なす』〈農作〉行動を10回		『トマト』〈飼育〉行動を10回

	『メロン』〈勉強〉行動を3回		『なし』〈勉強〉行動を5回
	『かぼちゃ』〈勉強〉行動を10回		

☆召喚精霊魔法（装備して投げると召喚できるよ！／各２個ずつ持てるよ）

	『強力かえんびん』…〈炎の魔神〉を召喚!画面上のジャマモノを全滅! でもボスジャマには効かない。		『なつのふうぶつし』…〈風の木霊〉を召喚! 画面上のジャマモノを吹き飛ばす!でもボスジャマには効かない。
	『きんぎょばち』…〈水の精霊〉を召喚! パーティ(あたしとポム)の〈体力〉と〈状態異常〉（〈気絶〉も）を完全に回復するよ!		『あかいすなどけい』…〈砂漠の使者〉を召喚!画面上のジャマモノを完全に硬直させる! でもボスジャマには効かない。
	『さみしいかびん』…〈花の女神〉を召喚!パーティに〈フエ～ル〉をかけ、ジャマモノを踊らせて動きを止めるよ!		

☆クスリ（効果は1体に対して使ったとき）

『フエ～ル』
MAX体力の60%分〈体力〉を回復するよ(4個まで持てるよ)。

『強力フエ～ル』
〈体力〉を完全に回復することができる薬なのだ!(4個まで持てるよ)。

『モド～ル』
〈毒〉を治すことができるよ
(4個まで持てるよ)。

『強力モド～ル』
〈毒〉、ポムの〈気絶〉を治すことができるんだ!(4個まで持てるよ)。

『畑のひりょう』
コミュニティの〈畑〉の成長を早めるよ。他にも何か使い道が……？

『メェメェフード』
〈メェメェ〉の成長を早めるよ。

『強力イエマモ～ル』
コミュニティの建物の〈耐久性〉をアップするよ。

『強力ユレトメ～ル』
コミュニティの建物の〈耐震性〉をアップするよ。

『強力ネツヨケ～ル』
コミュニティの建物の〈耐熱性〉をアップするよ。

『強力ミズハケ～ル』
コミュニティの建物の〈耐水性〉をアップするよ。

『強力よいこぐすり』
ポムの〈カルマ〉を完全に回復するのだ。

『ド～プミン＋1』
ポムの〈MAX体力〉が1アップするスゴイ薬!

『ド～プミン＋3』
ポムの〈MAX体力〉が3アップするスゴイ薬!

『プロテミン＋1』
ポムの〈攻撃力〉が1アップする
お得な薬！

『プロテミン＋3』
ポムの〈攻撃力〉が3アップする
お得な薬！

『ドコサヘキサ＋1』
ポムの〈知力／理性〉が1アップ
するスバラシイ薬！

『ドコサヘキサ＋3』
ポムの〈知力／理性〉が3アップ
するスバラシイ薬！

『ツイテ～ル＋1』
ポムの〈運〉が1アップする
ラッキーな薬！

『ツイテ～ル＋3』
ポムの〈運〉が3アップする
ラッキーな薬！

『コンボミン＋1』
ポムの〈ワザ〉が1アップする
頼もしい薬！

『コンボミン＋3』
ポムの〈ワザ〉が3アップする
頼もしい薬！

☆重要アイテム

『金のレリーフ』
迷宮の中の〈金の扉〉を開けるカギ
らしい。迷宮によって違うのさ！

『銀のレリーフ』
迷宮の中の〈銀の扉〉を開けるカギ
らしい。迷宮によって違うんだ！

『銅のレリーフ』
迷宮の中の〈銅の扉〉を開けるカギ
らしい。迷宮によって違うよ～ん！

『ひみつのちず』
迷宮の詳しい地図。迷宮によって違
うらしい。

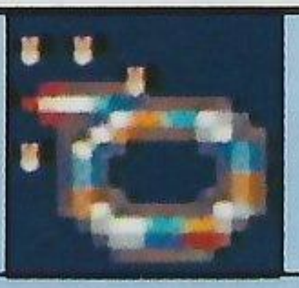
『つかまえたポム』
〈コミュニティ〉に放すと生活を始
める。冒険にも連れて行けるよ！

『メェメェ』
コミュニティの〈牧場〉に放すこと
ができるんだ！

☆その他のアイテム

『トレードカード』
集めると良いことがある!?
いろんな所を調べてみよう!

『ラヴタンバリン』
楽器のようだけど〈装備〉して使えるらしいよ!



『ねじゅみはなび』
〈ひびの入った壁〉を壊したり、ジャマモノにダメージを与えることができるよ!

☆ジャマモノを倒すと落とすアイテム

『1マコロン』(金貨)

『チュウハート』
そのキャラクターのMAX体力の1/4が回復!

『5マコロン』(袋)

『ダイハート』
そのキャラクターのMAX体力の1/2が回復!

『10マコロン』(金塊)

※その他、肉系の〈えさ〉も落としていくよ!
まだまだいろいろなアイテムがあるみたいだぞっ!!

☆森の中では道路(草地じゃなく土の見える部分)を目印に進むと迷わないよ!

☆キノコには〈畑のひりょう〉を使ってみよう!

☆〈魔法陣〉を見かけたら入ってみよう! きっと、どこかに導いてくれるはずだよん!

☆ポムを持った状態で杖を振ると、あたしのすぐ足もとにポムを落とせるよ!

☆ポムじゃないと倒せない敵は、実はあたしの魔法でも倒せたりするのだ!

☆〈強力よいこぐすり〉を使うと〈カルマ〉を0に戻すことができるらしいぞ!

☆迷宮内にあるスイッチは見つけたら、とりあえず踏んでみよう! 何度か踏まないと効果がナイ場合も……。

☆コミュニティをうまく育てるには、ポムに与える〈えさ〉の種類がポイントになる! 〈えさ〉の効果を良く確認して、ポムに〈えさ〉をあげよう。ただし、状況によっては思った行動をしない場合もあるけどね!

☆ポムが行動している間にコミュニティを出ると、ポムの行動は止まってしまうよ! だから、コミュニティを育成したい場合は、ポムたちの行動をじっくり見守っていてあげよう!

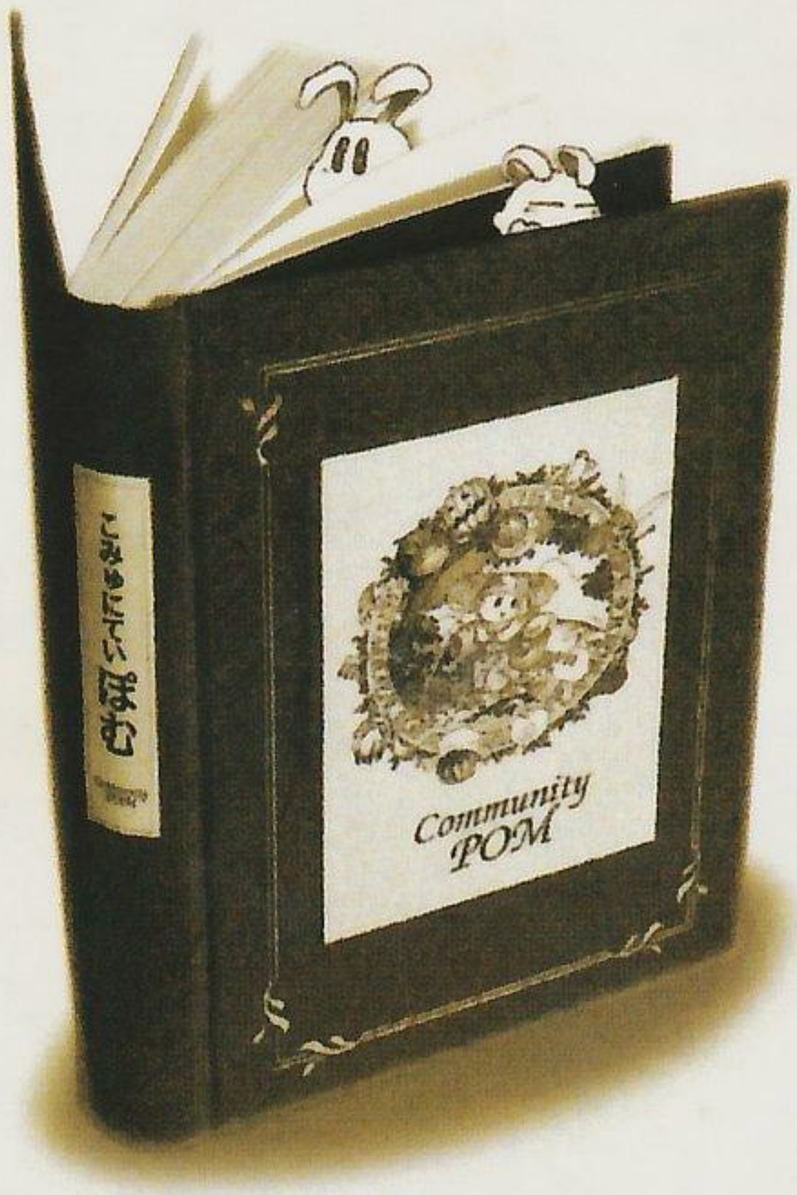
☆ボスジャマの中には一定の攻撃でしかダメージを与えられない者もいる。杖でたたくだけでなく、大攻撃や魔法攻撃もしてみよう! 時には相手の攻撃を利用したりしないと倒せない場合も……。

☆〈毒〉を受けると、〈ハート〉を取ったり、クスリを使っても体力が回復しなくなる！　だから、早いうちに〈モド～ル〉や教会で、毒を治してあげよう！　後半のダンジョンには毒の攻撃をしてくるジャマモノも多いから、〈モド～ル〉を常に、2～3個持って、でかけよう！

☆ポムは〈コミュニティ〉でも〈気絶〉状態になることがある！　これはあまりにも〈空腹〉のためにそうなったもので、一旦〈テント〉で〈気絶〉したポムを仲間にしてから治してあげよう！

●プロデュース　：紺谷昌也
●脚　本・監　督：はやさかやすゆき
●原画・美術監督：東田　悟
●美　　術：堀口昌男
●　　小倉正史
●音　　楽：ｈ．ＴｏＢｅｔＡ
●音　響　効　果：渡辺寛太
●技　術　監　督：関原康樹
●技　　術：関川雅道
●　　石川立城
●製　　作：フィルインカフェ

●キャラクター・ヴォイス：日高のり子



SLPS 00817

©1997 Fill in Café Co., Ltd.
"PlayStation" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.